

目录

微信公众号关注“领虎智联”0

一. 管理员管理房间.....0

 1. 租务管理（查看房间）1

 2.空房间生成看房临时密码.....2

 3.租客办理入住.....2

 4.待办事项处理费用.....3

 5.查看智能硬件.....4

 6.查看财务流水明细.....5

二. 设备调试与维护.....5

 1.网关.....5

 2.门锁.....6

 3.水表电表.....7

三.租客端.....7

 1.电子钥匙.....7

 2.预存水电费功能.....8

 3.开门密码修改.....8

 4.同住人钥匙.....9

※※※使用小程序需要微信公众号关注“领虎智联”



关注后点击



试用可以选择“超级管理员”，使用微信一键登录，正式使用需要用“公寓员工”界面输入账号和密码。

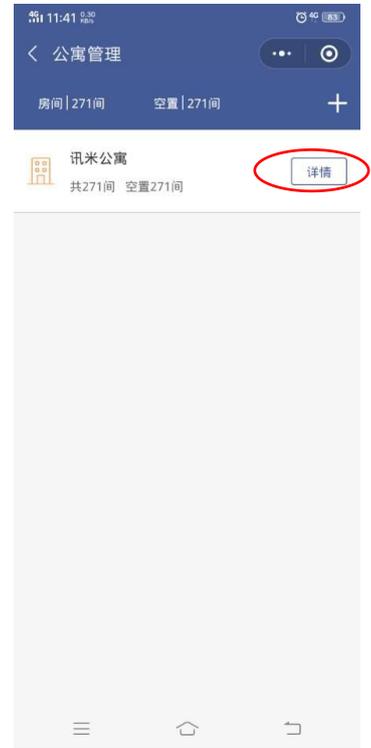
操作了登录步骤以后，以后可以直接打开小程序



一、 管理员管理房间

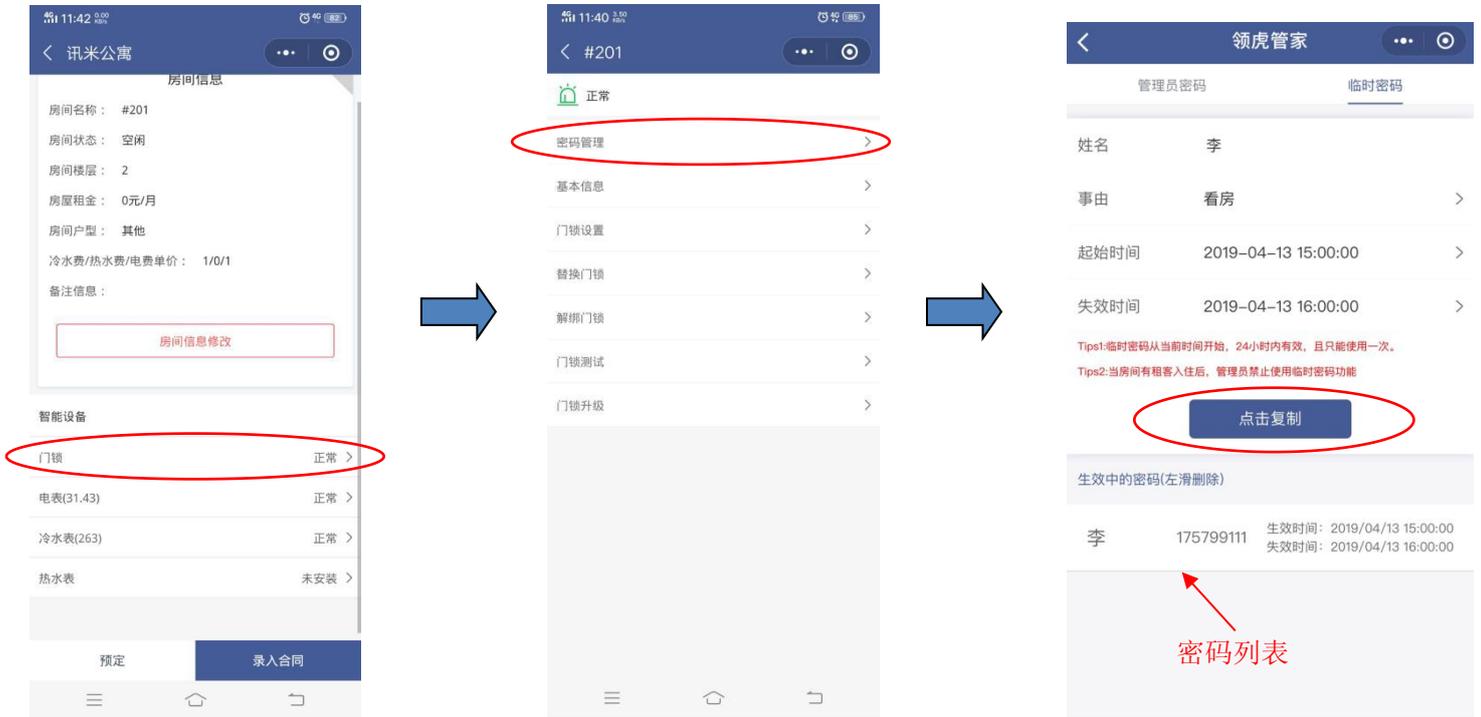
1. 租务管理（查看房间）

租务管理 → 公寓管理 → 点击公寓 → 可查看楼层及房间状态



2. 空房间生成看房临时密码

找到需要看房的房间 ➡ 点击门锁 ➡ 密码管理 ➡ 临时密码 ➡ 点击复制



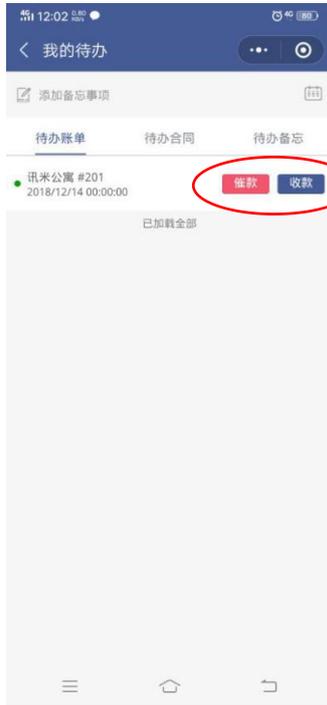
3. 租客办理入住

找到需要办理的房间 ➡ 录入合同 ➡ 填写信息 ➡ 预览 ➡ 短信下发开门密码至租客手机

注意：（1. 办理入住的手机与绑定微信号手机一致）（2. 电子合同选择使用）



4.待办事项处理费用



5. 查看智能硬件

可以通过“智能硬件”界面，查看所有硬件的情况，包括：智能门锁，智能电表，智能水表，智能热水表，智能网关，门禁。可以查看异常情况的原因。 可以操作远程断电。



6. 查看财务流水明细

可以通过“财务流水”界面，看到所有的费用流水列表。 也可以按条件筛选，包括可以指定时间。合同账单、水电费账单、退租账单一目了然。



下一章节

设备调试与维护

二. 设备调试与维护

1. 网关

● 添加网关： 智能硬件 ➡ 智能网关 ➡ 添加网关 ➡ 点击获取 ID ➡ 扫描设备二维码添加



● 网关设置设置 WIFI： 选择网关 ➡ 网关 Wifi 配置 ➡ 输入热点名称和密码 ➡ 确认添加



● 无网络条件时，可以借助手机热点连接。手机开热点设置初始 Wifi，网关自动连接

手机设置热点 账号 linghu 密码 123456789 设置后，打开手机热点，网关自动连接该手机热点，

连接成功后，手机连接设备数量 1，网关中间灯亮，，然后系统点击网关 WiFi 设置 输入 要添加 Wifi 的名称和密码点击确认即可。设置成功后，网关中间灯亮，手机热点自动断开。



正常工作时

- ★ PWR 每隔五秒亮一下
- ★ LORA 亮表示在传输数据
- ★ 4G 长亮表示目前使用的是 SIM 卡传输
- ★ LAN 长亮表示目前使用的是网线传输
- ★ WIFI 长表示目前使用的是无线网传输

2. 门锁

- 添加门锁有两种方式，方式一：智能硬件 ➤ 智能门锁 ➤ 添加门锁 ➤ 选择房间信息 ➤ 扫描设备二维码添加
- 方式二：租务管理 ➤ 公寓管理 ➤ 找到需要添加的房间 ➤ 点击门锁 ➤ 扫描设备二维码添加

注意：新添加门锁状态需初始化：按下门锁下方复位键即可！



方式二：租务管理 ➤ 公寓管理 ➤ 找到需要添加的房间 ➤ 点击门锁 ➤ 扫描设备二维码添加



● 替换门锁：找到需要添加的房间 ➤ 点击门锁 ➤ 点击替换门锁 ➤ 扫描设备二维码添加



3.水表电表

添加方式与门锁类似，同样可以用两种方式添加。

第一种方式：从硬件开始操作



第二种方式：从房间开始操作

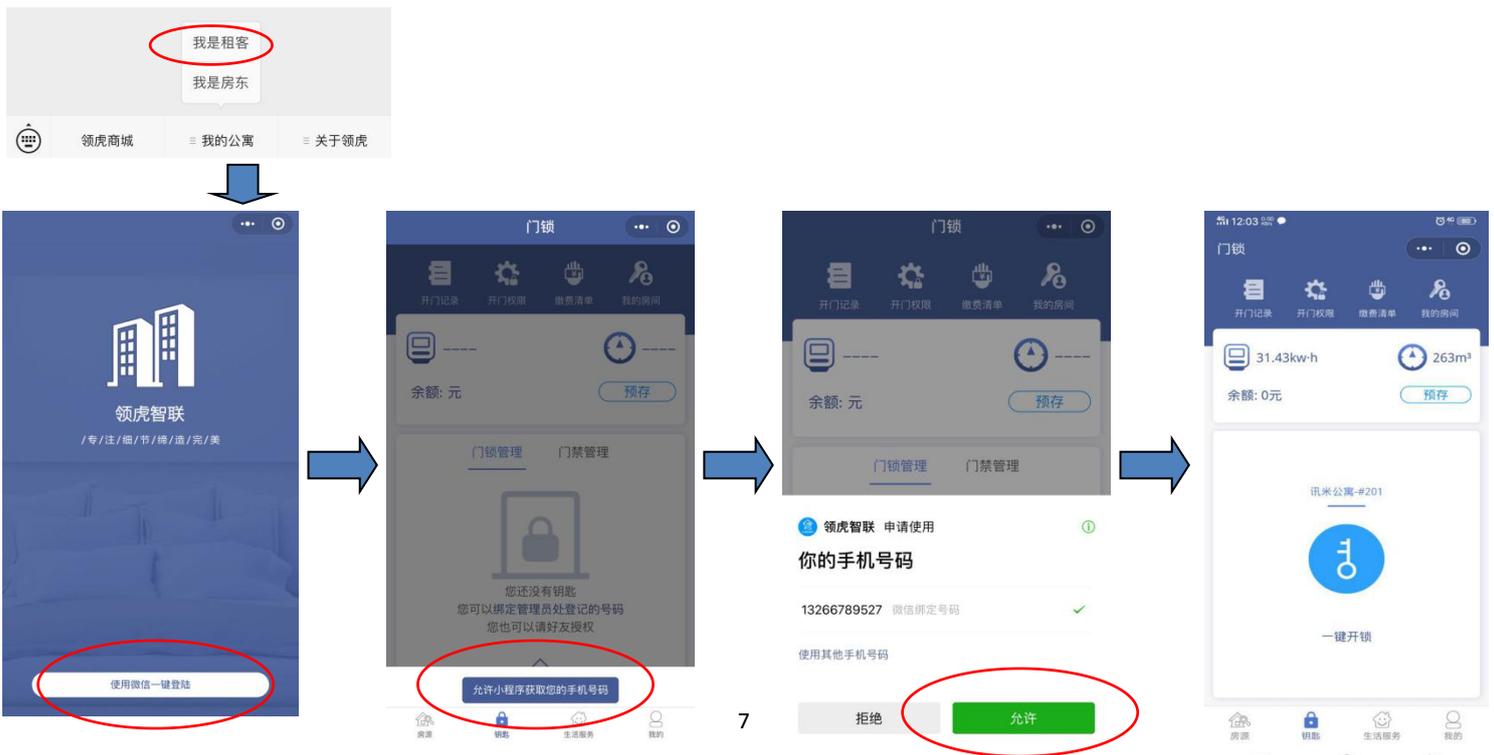


三.租客端

1.电子钥匙

租客办理入住以后，租客可以在手机端领取电子钥匙，一键开门。

关注公众号“领虎智联”后点击 我的公寓 我是租客，登录界面以后，点击 允许小程序获取您的手机号码，选择微信关联的手机号码，并填写验证码。验证通过以后，会拿到电子钥匙。



2. 预存水电费功能

租户可以直接通过手机端预存水电费，节省房屋管理者每月抄水电表的人力成本，时间成本。



3. 开门密码修改

租客在办理入住后手机会收到短信密码，按“短信密码”+“#”开门

修改密码方式有两种

方式一：租客端 钥匙 修改密码 门锁密码



方式二：锁端修改密码

第一步：按“*”+原密码+“#”，绿灯闪烁

第二步：按“*”+新密码+“#”，绿灯闪烁

第三步：再输入一遍“*”+新密码+“#”进行确认，绿灯闪烁后修改密码成功

4. 同住人钥匙

租户可以下发同住人的电子钥匙，下发以后，同住人可以用手机端开房间门和门禁。

